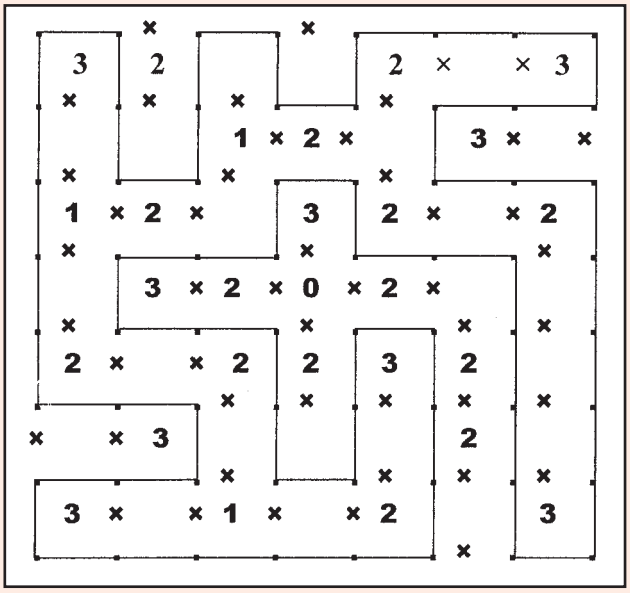
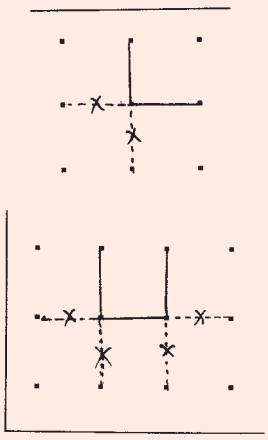
ಚುಕ್ಕೆ ಸಮಸ್ಯೆ

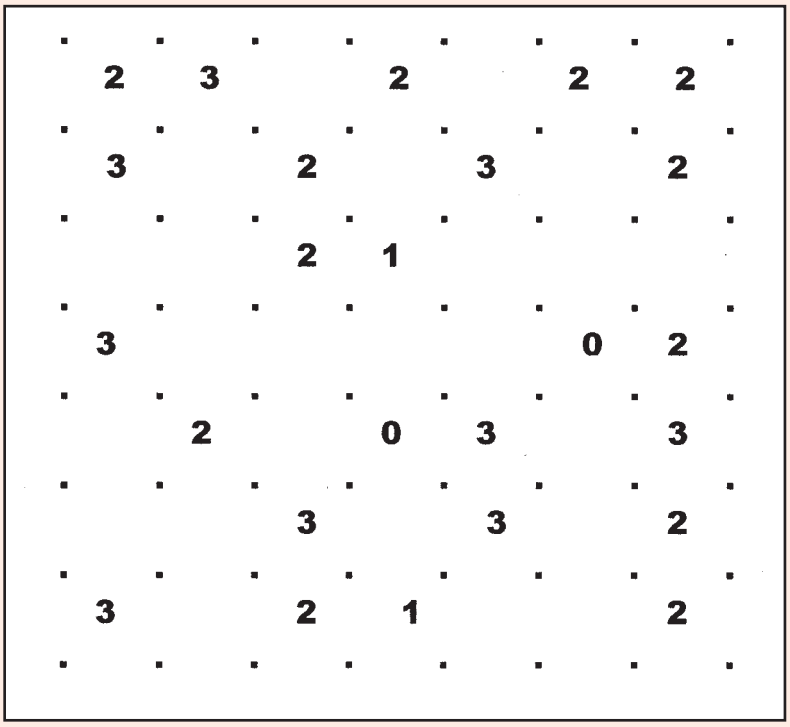
★ ವಿ. ಹಾಲಭಾವಿ

ಮಾದರಿ ಚಿತ್ರ 1 ↓



ಚಿತ್ರ 2 ↓





ಇಲ್ಲಿರುವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಸುತ್ತ ಚುಕ್ಕೆ ಸೇರಿಸಿ ಅದರಷ್ಟೇ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಗೆರೆ ಎಳೆದು ಒಂದೇ ಲೂಪ್ (ಕುಣಿಕೆ) ಬರುವಂತೆ ನೋಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಸೊನ್ನೆಯ ಸುತ್ತ ಯಾವ ಗೆರೆಯೂ ಬರುವಂತಿಲ್ಲ. ಹಾಗೆಯೇ ಖಾಲಿ ಇರುವ ಕೋಶದ ಸುತ್ತ ಎಷ್ಟು ಗೆರೆಗಳಾದರೂ ಬರಬಹುದು.
(ಚಿತ್ರ 1 ಗಮನಿಸಿ)

ಸೊನ್ನೆಯ ಸುತ್ತ ಯಾವ ಗೆರೆಯೂ ಬರುವಂತಿಲ್ಲವಾದ್ದರಿಂದ ಅದರ ಸುತ್ತ X ಮಾರ್ಕ್‌ನ್ನು ಎಳೆದು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ. ಹಾಗೆಯೇ ತರ್ಕದಿಂದ ಗೆರೆಯನ್ನು ಬರೆಯುತ್ತಾ ಹೋಗಿ.
(ಚಿತ್ರ 2 ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಕವಲು ಅಥವಾ ಕೊಂಬೆಗಳು ಬರುವಂತಿಲ್ಲ).

(ಉತ್ತರ ಮುಂದಿನ ವಾರಕ್ಕೆ..)

(ಕಾರಣಾಂತರದಿಂದ ಈ ವಾರ ಕಾಮನಬಿಲ್ಲು ಪ್ರಕಟವಾಗಿಲ್ಲ. ಮುಂದಿನ ವಾರದಿಂದ ಮುಂದುವರಿಯುತ್ತದೆ-ಸಂ.)