

ಒಂದು ಸಿನಿಮಾ, ಅದು
ರೂಪಗೊಂಡ ನೆಲದ
ಗುಣವನ್ನು ಬೀಂಬಿಸುವುದಕ್ಕೇ
ಅಲ್ಲ, ಅಲ್ಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ
ಜನರ ಅಸಾಮಾನ್ಯ
ಕನಸುಗಳನ್ನು ತೆರೆಯಿ
ಮೇಲೆ ಸಾಕ್ಷಾತ್ಕಾರಿಸುತ್ತದೆ.
ಹಾಗಾಗಿಯೇ ನಮ್ಮ
ಸಮಾಜದ ಎಲ್ಲ ವರ್ಗದ,
ಎಲ್ಲ ಮನಸ್ಸಿಗಿಯ ಜನರನ್ನೂ
ಸಿನಿಮಾ ಬೇರೆ ಬೇರೆ
ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ಸೇಳಿಯುತ್ತಲೇ
ಇರುತ್ತದೆ. ಸಿನಿಮಾ ಎಂಬ
ಅಶ್ವತ್ಥವ್ಯಕ್ತದ ಅಸಂಖ್ಯಾತ
ಬಿಳಿಲುಗಳನ್ನು ದರ್ಶಿಸುವ
ಪ್ರಯತ್ನ ಇಲ್ಲಿದೆ.

■ ಮಾಸಿ



‘ನೋಡ್ಡೆ ಒಟ್ಟೆ ಸಿನಿಮಾ ಹೀಗೆ ಒಂದು

ಸಿನಿಮಾ ನೋಡೆ, ಸಕ್ತತ್ವಾಗಿದೆ, ‘ತಲೆಕೆಟ್ಟೋಗಿತ್ತು, ಅದ್ದೆ ಸಿನಿಮಾಗೋಗಿದ್ದೆ’, ‘ಯಾಕಾದಲ್ಲಿ ಸಿನಿಮಾಗೋದ್ದೋ, ತಲೆ ಕೆಟ್ಟೋಯ್ತು’, ‘ಸಿನಿಮಾಗಳಲ್ಲಿ ನಡಿಯಲ್ಲಾ? ಹಂಗ್ಗ ನಡಿತ್ತು’... ಹೀಗೆ ನಮ್ಮ ದಿನನಿತ್ಯದ ಚಿಪ್ಪವರ್ಕಿಗಳಲ್ಲಿ, ಮಾತುಗಳಲ್ಲಿ, ಭೇಂಗಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಿನಿಮಾ ಬಂದು ಹೋಗಿರುತ್ತೆ. ಸಣ್ಣ ವರ್ಯಾಹಿಂದ ಸಿನಿಮಾ ಜೋತೆ ನಾವು, ನಮ್ಮ ಜೋತೆ ಸಿನಿಮಾನೂ ಬೇಳಿತಾ ಬಂದಿದೆ.

ಸಿನಿಮಾ ಬೇಳವರ್ಗಿಯನ್ನು ತಾಂತ್ರಿಕವಾಗಿ ನೋಡಿದಾಗ, ಬ್ಲ್ಯಾಕ್ ಆಂಡ್ ವೈಟ್‌ನಿಂದ ಶಾಸ್ತ್ರೋಮಾನ್ ಕಲರ್‌ಗ್, ನಂತರ ಕಲರ್‌ಗ್ ಬಂತು. ಒಂದಮ್ಮೊತ್ತು ಕಾಲ ಅದ್ದುವುದೇ ಭಾವೆಯಿದ್ದಾಗಿರಲಿ, ಮಾತು ಅರ್ಥವಾಗಲೇ ಬಿಡಲಿ, ನಮ್ಮನ್ನು ಮರೆಸಿ ಆವರಿಸಿಕೊಂಡು ಅಳಿಸಿ ನಗಿಸಿ ಕಾಡಿಸಿ ಮನಸ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಕೂತುಬಿಡುತ್ತದೆ.

ಟಿಂಟನಲ್ಲಿ, ಧಿಯೇಟರ್‌ನಲ್ಲಿ, ಡ್ರೈವ್‌ನ್ನು, ಧಿಯೇಟರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ, ಬ್ಲ್ಯಾಕ್ ಅಂಡ್ ವೈಟ್‌, ಕಲರ್ ಟೆವಿಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸುತ್ತಿದ್ದ ಸಿನಿಮಾ ಬಂಧಬರುತ್ತಾ ವಿಸಿಟಿ, ವಿಸಿಆರ್‌ನ ವಿಹೆಚ್‌ಪ್ರೋ ಕ್ವೆಸೆಚ್‌ಗಳಲ್ಲಿ, ಶಿಡ ಪ್ರೇಯರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ, ಪ್ರೇ ಡ್ರೈವ್‌ಗಳಲ್ಲಿ, ಮೈಕ್ರೋ ಚಿಪ್‌ಗಳಲ್ಲಿ, ಕಾರ್ಯ, ಬಂಸ್, ಟಿ ಟಿ, ವಿಮಾನದ ಸೀಪಿನಲ್ಲಿ, ಮಲ್ಟಿಸ್ಪೇಕ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಹೀಗೆ ವಿಸ್ತಾರವಾಗಿ ಬೇಳಿಯುತ್ತಲೇ ಹೋಗಿದೆ.

‘ಒಂದು ಕಡೆ ಇರಲ್ಲ, ಕಾಲಿಗೆ ಚಕ್ಕ ಕಟ್ಟೋಂದು ಓಡಾಡುತ್ತಾನೆ’, ‘ಮುಂದೊತ್ತು ಬ್ಯಾಸಿನೆಸ್ಸು ಅಂತ ತಲೆಕೆಡಸ್ಸೋಂದು ಓಡಾಡುತ್ತಾನೆ’, ‘ಅಯ್ಯೋ ಅವನು ಎಲ್ಲಿ ಸಿಗಾನೆ?’ ಅಂತೆಲ್ಲ ಬ್ಯಾಸಿಕೊಳ್ಳುವರನ್ನು ಸಿನಿಮಾ ಅನ್ನೋ ಮಾಯೆ ಏರಡೂವೆ ತಾಸು ಬಂದು ಕಡೆ ಸಂಯಮದಿಂದ ಕೂರಿಸುತ್ತೆ. ವ್ಯಾದ್ಯ, ರೋಗಿ, ಜ್ಞಾನಿ, ವಿಜ್ಞಾನಿ, ಡ್ರೆವರು, ಕಂಡಕ್ಕರ್ಪು, ಫ್ಲಂಪ್‌ಪ್ರು, ಪ್ರೇಂಟ್‌ಪ್ರು, ಛೆನರ್ಪು, ಕ್ಲಿನರ್ಪು, ಎಲ್ಲೆಸ್‌ಪಿಯನ್‌, ಮ್ಯಾಜಿಸ್ಟರ್‌ನ್, ಎಂಜಿನಿಯರ್‌, ಆರ್ಕಿಟೆಕ್ಟ್‌, ಕಲ್ಕಿ, ಪ್ರೌಲಿಸ್, ಆಚಾರಿ, ಬ್ರಹ್ಮಕಾರಿ, ಅಳಿಯ, ಮಾವ. ಅತ್ಯೇ, ಸೋಸೆ. ಅಣ್ಣ, ತಮ್ಮ ಪತ್ರಿಕೆ, ವರ್ತೆಯ್ಯಾ ಹೀಗೆ ಸಮಾಜದ ಎಲ್ಲರನ್ನೂ ಭೇದ ಭಾವಿಲ್ಲದೇ ಬಂದು ಕಡೆ ಕೂರಿಸುವಂತಹ ಶಕ್ತಿ ಸಿನಿಮಾಗಿದೆ.

ಕಂಡಕ್ಕರ್ ಆಗಿದ್ದವರನ್ನು ಸೂಪರ್ ಸ್ವಾರ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ; ಸಾಮಾನ್ಯ ಹುದುಗಿಯನ್ನು ರಾತ್ರೇರಾತ್ರಿ ದೇವತೆಯಾಗಿಸಿ, ಬೇಳಿಗೆ ಅಭಿಮಾನಿಗಳಿಂದ ದೇವಸ್ಥಾನ ಕಟ್ಟಿಸಿಕೊಳ್ಳುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತೆ. ನಟರಾಗಿದ್ದವರು ಬಂದು ರಾಜ್ಯದ ಮುಖ್ಯಮಂತ್ರಿಯಾಗುತ್ತಾರೆಂದರೆ ಸಿನಿಮಾ ಜನರ ಮೇಲೆ ಎಪ್ಪು ಗಾಢ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರಿರಬಹುದು ಯೋಚನೆ ಮಾಡಿ. ಒಂದೊಳ್ಳೆ ಸಿನಿಮಾ ಬಂದು ಬಂದಕನ್ನು ಕಟ್ಟಿಕೊಡಬಹುದು. ಅದೇ ಬಂದು ಕೆಟ್ಟೆ ಸಿನಿಮಾ ಬಂದು ಬಂದಕನ್ನು ಹಾಳುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಲಕ್ಷಾಂತರ ಪ್ರೇಮಿವಾಹಗಳಿಗೆ ಸಿನಿಮಾಗಳು ಕಾರಣವಾಗಿವೆ. ಒಡೆದ ಮನಸ್ಸಾಗಳನ್ನು – ಮನಸ್ಸಾಗಳನ್ನು ಒಂದು ಮಾಡಿಸಿದ ಹಿರಿಮೆ ಸಿನಿಮಾಗಿದೆ.

ಹಿಂದೆಲ್ಲ ಸಿನಿಮಾ ಮಂದಿರಗಳ ಹೆಸರನ್ನು ಬಹು ನಿಲ್ದಾಣಗಳಿಗಿಡ್ಡಿದ್ದರು. ಈಗಲೂ ಕೆಲವೊಂದು ಬಸ್‌ಸ್ವಾಂಡ್‌ಗಳು ಅದೇ ಹೆಸರನ್ನು ಉಹಿಸಿಕೊಂಡಿವೆ. ಸುಜಾತ, ನವರಂಗ್, ಗೀತಾಂಜಲಿ, ಕಾಮಾಕ್ಷಿ, ನಂದಾ, ಆದರ್ಥ, ಗೋವಧನ್‌ ಇತ್ಯಾದಿ... ಹಿಂದೆ ಎಮ್ಮೋ ಸಿನಿಮಾಗಳು ಎಪ್ಪು ಪ್ರಭಾವಶಾಲಿಯಾಗಿರುತ್ತಿದ್ದವೆಂದರೆ ಸಿನಿಮಾ ರೆಲೀಎಸ್ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರರೀತಿಕರನ್ನು ನಿಖಾಯಿಸುವುದೇ ಸಮಸ್ಯೆಯಾಗಿಬಿಡುತ್ತಿತ್ತು. ರಾಜ್ಯಕುಮಾರ್ ಸಿನಿಮಾಕ್ ರೇಸ್‌ಕೋಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಲೈನ್‌ ಮಾಡಿ ಟಿಕೆಟ್ ಮಾರಿದ ಉದಾಹರಣೆ ಇದೆ. ಸಿನಿಮಾ ಟಿಕೆಟ್‌ನ್ನು ಕಾಳಿಸಂತೆಯಲ್ಲಿ ಮಾರುವವನು, ಅಂತೆ ಬ್ಲ್ಯಾಕ್ ಟಿಕೆಟ್ ಮಾರಾಟ ಮಾಡುವವನು ಅದೇ ದುಡ್ಡಿನಲ್ಲಿ ಬೆಂಗಳೂರಿನಂಥ ಮಹಾನಗರದಲ್ಲಿ ಸ್ಟ್ರೋ ತಗ್ಲಾಂಡು, ಸ್ವಂತಮನೆ ಕಟ್ಟಿಕೊಂಡಿರುವ ಉದಾಹರಣೆಯಿದೆ. ಅದೇ ತರಹ ಕೆಟ್ಟಿ ಸಿನಿಮಾ ನಿರ್ಮಾಣ, ಸೇಂಟೆಲು ಕಂಗೆಟ್‌ ಮನಸ್ಸಾರಿಕೊಂಡವರ ನಿದರ್ಶನಗಳೂ ಕಮ್ಮಿಯೇನಿಲ್ಲ.

ಸಿನಿಮಾ ನೋಡುಗಳಿಗೆ ಮಾಡ್ಯಮವಾದರೆ ತಯಾರಕರಿಗೆ ಉಧ್ವಮ. ಈ ಉಧ್ವಮದಲ್ಲಿ ವಿನೆನಿದೆ ಅಂತ ಹುಡುಕಿದರೆ ಎಲ್ಲವೂ ಇದೆ. ವೃತ್ತಿಪರಂ, ವೃತ್ತಿವೈಪ್ರಮ್ಯ, ಸ್ವರ್ಥ, ಸೋಲು, ಗೆಲುವು, ಪ್ರಯ್ಯಾ, ಸಾದನೆ, ಶೋಧನೆ, ಅರ್ಥ, ಸ್ವಾರ್ಥ, ಕಾಯುವಿಕೆ, ಅವಮಾನ, ಬಹುಮಾನ, ಲಾಭ, ನಷ್ಟ ಜೋತೆಗೆ ಅಭಿಮಾನದ ಪರಾಕಾಷ್ಟ... ಒಂದಾ ಎರಡಾ? ಸಿನಿಮಾ ಕಟ್ಟೆಗೆ ಕಾಣುವ ವಿಶಾಲವಾದ ಮರವಾದರೆ ಅದರ ಕಾಣಿದ ಬೇರುಗಳು ಇನ್ನೂ ವಿಸ್ತಾರವಾಗಿ ಬೇರುವಿದೆ.

ಸಿನಿಮಾಗೆ ಸಭ್ಯಿ, ದಿಬೆಟ್‌ಲ್ ಹಕ್ಕುಗಳಿಂಬ ಆಪ್ತವಿತ್ತರೂ ಹಾಗೂ ಹೈಸಿಯೆಂಬ ದುಪ್ಪ ಶತ್ರುವಾ ಇದ್ದಾನೆ. ಹಿಂದೆ ‘ಸಿನಿಮಾ ಸೇರಿ ಹಾಳಾಗ್ಗಿಟ್’ ಅನ್ನೋ ಮಾತಿತ್ತು. ಈಗ ಕಾಲ ಬದಲಾಗಿದೆ. ಎಂಜಿನಿಯರ್‌ಗಳು, ಪದವಿಧಾರು, ಮಾಸ್ಟರ್ ಡಿಗ್ರಿ ಮಾಡಿರುವ ವಿದ್ಯಾವಂತರು, ಸಿನಿಮಾ ಕ್ಲೇಶ್‌ಕ್ಲೇಶ್ ದಾಂಗಡಿಯಿಟ್‌ದ್ವಾರೆ. ಪ್ರವೃತ್ತಿಯಾಗಿದ್ದ ಸಿನಿಮಾ ವೃತ್ತಿಯಾಗಲೋಡಿಗಿದೆ.

ನಿರ್ಮಾಪಕ ದಕ್ಷಿಣ ಕನ್ನಡದವನು, ನಿರ್ದೇಶಕ ಉತ್ತರ ಕರ್ನಾಟಕದವನು, ನಾಯಕ ಮೈಸೂರು ಪ್ರಾಣ್ಯದವನು, ಹೀರೋಯಿನ್ ಮತ್ತೊಂದು ಕಡೆಯದಳು... ಹೀಗೆ ನಾನಾ ಭಾಗದವರನ್ನು ಜಾತಿ, ಮತ, ಆತ್ಮಿ, ಅಂತಸ್ಸು ಕೇಳಿದೆ ಸಮಾನ ಮನಸ್ಸರ ರಿಂತಿಯಲ್ಲಿ ಒಗ್ಗಳಿಸಿ ದುಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಸಿನಿಮಾ.

ತನನ್ನ ತಾನು ಬುದ್ಧಿವಂಸನೆಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಪ್ರೇಕ್ಷಕ, ಅವನ ಅಲ್ಲೊಜನೆಯನ್ನೇ ಯಾವಾರಿಸಿದ ನಿರ್ದೇಶಕ, ನಟನೇ ನೈಕ್ ಸಾಹಸದಿಂದ ರಂಗೇರಿಸುವ ತಾರಾಗ್ರಾ, ಶುದ್ಧಾವಾದ ಸಂಗೀತ ಕೊಟ್ಟೆ ಸ್ವೇ ಎನಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಸಂಗೀತ ನಿರ್ದೇಶಕ ಹೀಗೆ ಎಲ್ಲರೂ ಸೇರಿ ಬಂದು ಸಿನಿಮಾ ಜಿವೆ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಸಿನಿಮಾ ಬಬ್ಬನ ಕ್ಷಯಿಲ್ಲ; ಅದೊಂದು ತಂಡದ ಕಲಾಕೃತಿ. ಈ ಕಲಾಕೃತಿ ನಿರ್ಮಾ ಸಂಸ್ಕಾರಿಯ ಹೊಕ್ಕಳುಬಬ್ಬಿಯಾ ಹೌದು.