



ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಗೇಮ್

ಇತ್ತೀಚೆಗೆ ಯುವಜನರನ್ನು ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಸೆಳೆಯುತ್ತಿರುವ ಆಟವಿದು. ಇದೊಂದು ಭಿನ್ನವಾದ ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಗೇಮ್. ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರೇರಣೆ ನೀಡುವ ಆಟ. ಅಡ್ವಿನ್ (ಅಡ್ವಿನಿಸ್ಟೀಟರ್ಸ್)ಗಳು ಅಥವಾ ಕೂರೇಟರ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆದುಕೊಳ್ಳುವ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಆಟವಾಡುವ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ, 50 ದಿನಗಳ ಕಾಲ ದಿನಕ್ಕೊಂದು ಆಟ/ ಕೆಲಸ (ಟಾಸ್ಕ್) ಮಾಡಲು ಪ್ರೇರೇಪಿಸುತ್ತಾರೆ. ಆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿದರೆ ನೀನು ಗೆದ್ದೆ ಎಂದು ಬೆನ್ನುತಟ್ಟುತ್ತಾರೆ. ಕೊನೆಯ ಆಟವೇ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು. 2016ರಲ್ಲಿ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡ ಹದಿಹರೆಯದವರ ಜಾಡು ಹಿಡಿದು ಹೊರಟ ಸಂಶೋಧಕರಿಗೆ ಈ ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಗೇಮ್ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವುದು ಕಂಡು ಬಂತು. Death group of VKontakte social network ಎಂಬ ಸಂಸ್ಥೆಯು 2015ರಲ್ಲಿ

ಮೊದಲ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಪ್ರಕರಣಕ್ಕೆ ನಾಂದಿ ಹಾಡಿದ್ದು ಗೊತ್ತಾಯಿತು.

ಅನೇಕ ದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಗೇಮ್ ಆಡುವವರು ಆತ್ಮಹತ್ಯೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದಾರೆ. ಅರ್ಜೆಂಟೈನಾ, ಬ್ರೆಜಿಲ್, ಬಲ್ಗೇರಿಯಾ, ಚಿಲಿ, ಕೊಲಂಬಿಯಾ, ಅಮೆರಿಕಾ, ಇಟಲಿ, ಉರುಗ್ವೆ, ಪರಾಗ್ವೆ, ಪೋರ್ಚುಗಲ್, ಸೌದಿ ಅರೇಬಿಯಾ, ಸ್ಪೇನ್ ಗಳಲ್ಲೂ ಆತ್ಮಹತ್ಯೆಯ ಪ್ರಕರಣಗಳು ವರದಿಯಾಗಿವೆ. ಚೀನಾದಲ್ಲಿ ಈ ಆಟವನ್ನು 'ಹ್ಯಾಮನ್ ಎಂಬ್ರಯಿಡರ್' ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಉಂಟು ಮಾಡಿರುವ ಅನಾಹುತಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ, ಭಾರತ ಸರ್ಕಾರದ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಮಾಹಿತಿ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಇಲಾಖೆಯು ಹಲವು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಕಂಪೆನಿಗಳಿಗೆ ಈ ಆಟವನ್ನು ತಮ್ಮ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರಂಗಳಿಂದ ಡಿ-ಲಿಂಕ್ ಮಾಡುವಂತೆ ಮನವಿ ಮಾಡಿದೆ. ಈಗಾಗಲೇ ಗೂಗಲ್, ಫೇಸ್‌ಬುಕ್, ಯಾಹೂ, ವಾಟ್ಸಾಪ್, ಇನ್‌ಸ್ಟಾಗ್ರಾಮ್, ಮೈಕ್ರೊಸಾಫ್ಟ್ ಮುಂತಾದ ಕಂಪನಿಗಳಿಗೆ ಈ ನಿಟ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಸೂಚನೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಗುಜರಾತ್ ಸರ್ಕಾರವಂತೂ ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಆಟವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಿಷೇಧಿಸಿ ಆದೇಶ ಹೊರಡಿಸಿದೆ. ಬ್ಲೂ ವೇಲ್ ಗೇಮ್‌ಗೆ ಸದ್ದಿಲ್ಲದೆ, ಖಿನ್ನತೆ, ಒಂಟಿತನ, ನಿರಾಶೆಗೆ ಒಳಗಾದ ಯುವ ಜನ ಬಲಿಯಾಗುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ವೀಡಿಯೋ ಗೇಮ್‌ಗಳ ಚಟದ ಮೂಲಕ ಯುವಜನರ ಸಾವಿನ ದಾರಿ ನಿರ್ಮಾಣವಾಗುವುದಕ್ಕೆ ತಡೆಯೊಡ್ಡಬೇಕಾದದ್ದು ಸರ್ಕಾರ ಮಾತ್ರವಲ್ಲ ಸಮಾಜದ ಎಲ್ಲರ ಕರ್ತವ್ಯವೂ ಆಗಿದೆ.

ತಂದೆ/ತಾಯಿ/ ಪೋಷಕರು ಈ ನಿಟ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಗಮನ ಹರಿಸಬೇಕಾದ ಕೆಲವು ಸಂಗತಿಗಳನ್ನು ಹೀಗೆ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಬಹುದು:

- ▶ ನಿಮ್ಮ ಹರೆಯಕ್ಕೆ ಬಂದ ಮಕ್ಕಳ ಬಗ್ಗೆ ಗಮನ ಕೊಡಿ.
- ▶ ಅವರು ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಏನು ಮಾಡುತ್ತಾರೆ. ಯಾರ ಜೊತೆ

ವಿಡಿಯೋ ಗೇಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಗೆದ್ದಾಗ ಮಿದುಳಿನ ನರಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ 'ಡೋಪಮಿನ್' ಬಿಡುಗಡೆಗೊಂಡು, ವ್ಯಕ್ತಿ ಆನಂದಾನುಭವವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಾನೆ. ಗೆದ್ದನೆಂದು ಬೀಗುತ್ತಾನೆ.

