

ಪ್ರತಿಭೆ ಇದ್ದೂ ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ಅದು ಪರೀಕ್ಷೆಯೆಂಬ ಅಗ್ನಿ ಪರೀಕ್ಷೆ ಗೆಲ್ಲುವಲ್ಲಿ ಸಾಲದೇ ಹೋಗಬಹುದು. ಹಾಗಂತ ಅದು ಜೀವನದ ವೈಫಲ್ಯ ಎಂದು ಪರಿಗಣನೆ ಆಗದು. ಜೀವನದಲ್ಲಿ ಗೆಲುವು ಸಾಕಷ್ಟು ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ. ಪಿಯುಸಿ, ಪದವಿ ಪರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಅನುತ್ತೀರ್ಣರಾದರೆಂದರೆ ಅದು ಸೋಲಲ್ಲ. ಪರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ನಪಾಸಾದರೇನು, ಪದವಿ ಗಳಿಸುವ ಸುವರ್ಣಾವಕಾಶ ಕೂಡ ಇಂದು ಕಲಿಕಾ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಅದೇ ಸಾಧಕರ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಈ ಮೇಲಿನ ವಿವೇಕ್ ಹಾಗೂ ಶಾಲಿನಿ ಮಾತ್ರವಲ್ಲ, ಸಾವಿರಾರು ಯುವಕ/ಯುವತಿಯರು ಸಾಗಿದ್ದಾರೆ. ಹೌದು, ಜಾಗತಿಕ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಅಪಾರ ಜನಪ್ರಿಯತೆ ಸಾಧಿಸಿರುವ ಮನರಂಜನಾ ಕ್ಷೇತ್ರದ ಒಂದು ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಅಂಗ ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ. ಈ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಇಂದು ಉಜ್ವಲ ಭವಿಷ್ಯ ರೂಪಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಅವಕಾಶ ಪ್ರತಿಭಾವಂತ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸದಾ ಇದೆ.

ಕಲೆ, ಸೃಜನಶೀಲತೆ, ಚುರುಕು ಬುದ್ಧಿ ಉಳ್ಳ ಯುವ ಸಮುದಾಯ ಇಂದು ಮೊದಲನೇಯದಾಗಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಿರುವುದು ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಷೇತ್ರವನ್ನು. ಸಾಧಕರಲ್ಲಿ ಸಾಧಕರನ್ನು ರೂಪಿಸುವ ಅಪ್ರತಿಮ ಹಾಗೂ ಅತ್ಯಾಕರ್ಷಕ ಉದ್ಯೋಗಾವಕಾಶದ ಭರವಸೆ ನೀಡಬಲ್ಲ ಕ್ಷೇತ್ರ ಇದಾಗಿದೆ.

ಮಾಹಿತಿ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಕ್ರಾಂತಿ, ಜೈವಿಕ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಪ್ರಗತಿ, ಕೈಗಾರಿಕೆ, ವಾಣಿಜ್ಯೋದ್ಯಮ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಆದ ಬೆಳವಣಿಗೆಯಿಂದ ಉದ್ಯೋಗ ಇಂದು ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಸುಲಭವಾಗಿ ಕೈಗೆಟುಕುವ ಕ್ಷೇತ್ರವಾಗಿ ಉಳಿದಿಲ್ಲ. ಇದರಿಂದ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯೂ ತನ್ನ ಪ್ರತಿಭೆಗೆ ತಕ್ಕ ಮಾರ್ಗದಲ್ಲಿ ಸಾಗಿ ಉದ್ಯೋಗ ಗಳಿಸುವ ಅನಿವಾರ್ಯ ಎಂದು ರಾಗಿದೆ.

ಈ ನಿಟ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಆಸಕ್ತರು ಹಾಗೂ ಕ್ರಿಯಾಶೀಲ ವ್ಯಕ್ತಿತ್ವ ಉಳ್ಳವರಿಗೆ ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಷೇತ್ರಕ್ಕೆ ತೆರೆದ ಬಾಗಿಲ ಸ್ವಾಗತವಿದೆ. ಹೇರಳ ಅವಕಾಶಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕ್ಷೇತ್ರ ಕೈತುಂಬಾ ಸಂಬಳ, ಮನಸ್ಸಿನ ತುಂಬಾ ಸಂತಸ ಹಾಗೂ ಸಮಾಜದಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮ ಗೌರವಯುತ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಕೂಡ ಕಲ್ಪಿಸಿಕೊಡುವಲ್ಲಿ ಸಮರ್ಥವಾಗಿದೆ. ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ವಿಶೇಷ ಅನುಭವ, ತರಬೇತಿ ಅಥವಾ ಕಲಿಕೆಯಲ್ಲಿ. ಬದಲಾಗಿ ಈಗಿರುವ ಮುದ್ರಣ ಮಾಧ್ಯಮ, ದೃಶ್ಯ ಮಾಧ್ಯಮ, ವೆಬ್ ಮಾಧ್ಯಮ ಇತ್ಯಾದಿ ಸಂವಹನ ಮಾಧ್ಯಮಗಳ ಮಾದರಿಯದ್ದೇ ಆಗಿದೆ. ಚಲನಚಿತ್ರ, ಟಿವಿ, ಗೇಮ್‌ಗಳು, ಜಾಹೀರಾತು, ಪ್ರಾಜೆಂಟ್ ಕೈಗಾರಿಕೆಗಳು, ವಿನ್ಯಾಸ, ವೆಬ್‌ಕ್ಲೇತ, ವಾಸ್ತುಶಿಲ್ಪ, ಆಟೋಮೊಬೈಲ್ ವಿನ್ಯಾಸ, ಕಾರ್ಪೋರೇಟ್ ಪ್ರಸ್ತುತಿ ಸೇರಿದಂತೆ ಹಲವು ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಿಗೆ ಅನಿವಾರ್ಯವಾಗಿದೆ.

ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಕೂಡ ಇತರೆ ಶಿಕ್ಷಣ ಪಠ್ಯಕ್ರಮ ರೂಪದಲ್ಲಿಯೇ ಇದೆ. ನೀತಿ, ನಿಯಮಗಳು, ಕಟ್ಟಳೆಗಳು, ನಿರ್ಬಂಧಗಳು ಕೂಡ ಅತ್ಯಂತ ಕಡಿಮೆ. ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಪೂರ್ಣ ಸಮಯ ಕುಳಿತು ಕಲಿಯಲಾಗದವರು, ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಭವಿಷ್ಯ ಅರಸುವವರು, ಕಲೆಯ ಆರಾಧಕರು, ಭವಿಷ್ಯದ ನಿಲುವಿನಲ್ಲಿ ದೃಢತೆ ಉಳ್ಳವರು ಪರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಕಡಿಮೆ ಅಂಕ ಪಡೆದವರು, ಅನುತ್ತೀರ್ಣರಾದವರು ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಕ್ಕಿಂತ ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಮಾದರಿಯ ಉದ್ಯೋಗ ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುವ ಹಂಬಲ ಹೊತ್ತವರಿಗೆ ಸೂಕ್ತ.

ಅನುತ್ತೀರ್ಣರಾದವರ ಅಂದಾಜು ಒಂದು ವಿಷಯ ಗಮನಿಸಬೇಕು. ಒಮ್ಮೆ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಎದುರಾಗುವ ಅನುತ್ತೀರ್ಣತೆ ಎನ್ನುವ ಸೋಲು ಹಲವರನ್ನು ಕಂಗೆಡಿಸಿ ಬಿಡುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಮಲ್ಟಿ ಮೀಡಿಯಾ ಆ ಸೋಲನ್ನೂ ಗೆಲುವಾಗಿ ಪರಿವರ್ತಿಸುವ ಶಕ್ತಿ ಹೊಂದಿದೆ. ಆತ್ಮಸ್ಥೈರ್ಯ ಕಳೆದುಕೊಂಡ



ಸೋಲು ಗೆಲುವಿನ ಮೊದಲ ಹೆಜ್ಜೆ



ಯುವಕ/ಯುವತಿಯರಿಗೆ ಇದೊಂದು ಆಶಾಕರಣ. ಅಲ್ಲದೇ ಪದವಿ ಪಡೆಯಲಿಲ್ಲ ನನ್ನ ಮಗ/ಮಗಳು ಅನ್ನುವ ಕೊರಗೂ ಪಾಲಕರಿಗೆ ಎದುರಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಕಾರಣ, ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಒಂದು ವಿಶೇಷ ನೈಪುಣ್ಯತೆ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಮೂರು ವರ್ಷದ ಪದವಿ ಅಥವಾ ಎರಡು ವರ್ಷದ ಸ್ನಾತಕೋತ್ತರ ತರಬೇತಿ ಮೂಲಕ ಹೊಂದಬಹುದಾಗಿದೆ. ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಾಧಾನ್ಯ ಇದು ಕ್ಷೇತ್ರ ಅಧ್ಯಯನ, ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್‌ಗಳು, ಅಸೈನ್‌ಮೆಂಟ್‌ಗಳು, ಇಂಟರ್‌ನಿಶ್ ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನೂ ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

ಬೆಂಗಳೂರಿನಿಂದ ಮೆಟ್ರೊ ನಗರಗಳಲ್ಲಿ ಭವಿಷ್ಯದ ಉದ್ಯೋಗಾವಕಾಶಗಳು ಸಿಗುವ ಸಾಧ್ಯತೆ ಹೆಚ್ಚಿರುತ್ತದೆ. ಇದರಿಂದ ಈ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಉಜ್ವಲ ಭವಿಷ್ಯ ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುವ ಉದ್ದೇಶ ಹೊಂದಿರುವವರು ಉದ್ಯಮವು ಪ್ರಗತಿಯಲ್ಲಿರುವ ಹಾಗೂ ವಿಶೇಷ ಕೇಂದ್ರಿತವಾಗಿರುವ ಬೆಂಗಳೂರಿನಂತಹ ನಗರದತ್ತ ಬರುವುದು ಅನಿವಾರ್ಯ.

ಮಹಾನಗರದಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲ ಕಲಿಯುವುದು ಎನ್ನುವ ಜಿಜ್ಞಾಸೆ ಮೂಡಿದಾಗ ವಿಜ್‌ಟೂನ್ಸ್‌ನತ್ತ ಹೆಜ್ಜೆ ಇಡಬಹುದು ಸೂಕ್ತ. ಕಲಿಯುವ ಹಸಿವುಳ್ಳವರಿಗೆ ವಿಜ್‌ಟೂನ್ಸ್ ಕಾಲೇಜ್ ಆಫ್ ಮೀಡಿಯಾ ಅಂಡ್ ಡಿಸೈನ್ ಪ್ರಶಸ್ತ, ಇದನ್ನು ಸಾಬೀತು ಪಡಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಸ್ಥೆಯು ರಾಜ್ಯಕ್ಕೆ ಮಾದರಿ ಎನಿಸುವ ಮೂಲಭೂತ ಸೌಕರ್ಯ, ಉದ್ಯಮದ ಪ್ರಗತಿಯನ್ನು ಅರಿತ ತಜ್ಞ ಹಾಗೂ ಅನುಭವಿ ನುರಿತ ಶಿಕ್ಷಕರು, ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಕ್ಯಾಂಪಸ್ ಸಂದರ್ಶನ ಮೂಲಕ ಉದ್ಯೋಗ ಗಳಿಸಲು ಸಹಕಾರಿಯಾಗುವ ಮಾದರಿಯ ವಿಶೇಷ ಪ್ರೇಸ್‌ಮೆಂಟ್ ಸೆಲ್, ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು- ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯರಿಗಾಗಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಹಾಸ್ಟೆಲ್ ಹಾಗೂ ಪೇಯಿಂಗ್‌ಗೆಸ್ಟ್ ಸೌಲಭ್ಯ, ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಉದ್ಯಮದ ಸೂಕ್ತ ನೈಪುಣ್ಯತೆ, ಸಂವಹನ, ಹೊಂದಾಣಿಕೆ, ಇಂಗ್ಲಿಷ್ ಮಾತನಾಡುವ ತರಬೇತಿ ಇತ್ಯಾದಿ ಉದ್ಯಮಕ್ಕೆ ಬೇಕಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯವನ್ನು ರೂಢಿಸುವ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಕಾಲೇಜಿನಲ್ಲೇ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಲಿಕಾ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲೇ ನಾನಾ ಕಂಪನಿಗಳಲ್ಲಿ ವೇತನ ಸಹಿತ ಇಂಟರ್‌ನಿಶ್ ಮಾಡುವ ಅವಕಾಶ ಕಲ್ಪಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಪಿಯುಸಿ ಫೇಲ್ ಅಥವಾ ಪಾಸ್ ಆಗಿ ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿದ್ದೀರಾ? ಭವಿಷ್ಯದಲ್ಲಿ ಮುಂದೆ ಬರುವ ಆಸೆ ಇದೆಯೇ? ನಿಮ್ಮ ಕಾಲಮೇಲೆ ನಿಲ್ಲಬೇಕೆಂಬ ಹಂಬಲ ಇದೆಯೇ? ಹಾಗಾದರೆ ಇದಕ್ಕೆಲ್ಲಾ ಒಂದೇ ಪರಿಹಾರ ಆನಿಮೇಷನ್ ಮತ್ತು ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ. ಈ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಆಗುತ್ತಿರುವ ಆವಿಷ್ಕಾರ, ಅನನ್ಯತೆಗೆ ಮಾರು ಹೋಗದವರಿಲ್ಲ. ಭವಿಷ್ಯ ಹುಡುಕಿ ಬಿಇ, ಎಂಬಿಬಿಎಸ್, ಎಂಬಿಎ ಹಾಗೂ ಸಿಎ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲಾಗದವರು ಚಿಂತಿಸುವ ಅಗತ್ಯ ಇಲ್ಲ. ಅವಕ್ಕೆಲ್ಲಾ ಸರಿಸಮಾನವಾಗಿ ಆನಿಮೇಷನ್ ಮತ್ತು ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಕ್ಷೇತ್ರ ಬೆಳೆಯುತ್ತಿದೆ. ಕಣ್ಣು ಮುಚ್ಚಿ ತೆರೆಯುವುದರಲ್ಲಿ ಭವಿಷ್ಯದ ಉತ್ತುಂಗದಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ಬೇಕಾದರೂ ಮೇಲೇರಬಹುದು ಅನ್ನುವುದನ್ನು ಆನಿಮೇಷನ್ ಮತ್ತು ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಚಿತ್ರ ಹೇಗೆ ತೋರಿಸಿಕೊಡುತ್ತದೆಯೋ ಇಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುವವರ ಅಸಲಿ ಭವಿಷ್ಯವೂ ಇದಕ್ಕಿಂತ ವ್ಯತಿರಿಕ್ತವಾಗಿಯೇನು ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಇಂದು ಈ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಸಾಕಷ್ಟು ಯುವ ಹಾಗೂ ಉತ್ಸಾಹಿಗಳ ಅಗತ್ಯ ಇದ್ದು, ಅದಕ್ಕೆ ಸಿದ್ಧರಾದವರು ಮುನ್ನಗೈಬಹುದಾಗಿದೆ. ಇಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾವಂತ, ಅತ್ಯಂತ ಬುದ್ಧಿವಂತ ಬೇಕೆಂಬ ಅನಿವಾರ್ಯ ಇಲ್ಲ. ಭವಿಷ್ಯದ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದಿಷ್ಟು ಕಾಳಜಿ ಇದ್ದವರು ಮೂರು ವರ್ಷದ ಕಲಿಕೆಗೆ ದೃಢವಾದ ನಿರ್ಧಾರ ಕೈಗೊಂಡರೆ ಸಾಕು.

ANIMATION GRAPHIC DESIGN WEB

ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಹಾಗೂ ಸಾಧ್ಯತೆ ವಿಭಾಗಣೆ -

BACHELOR IN MULTIMEDIA TECHNOLOGIES
Eligibility : Plus 2 in any stream

MASTER IN MULTIMEDIA TECHNOLOGIES
Eligibility : Degree in any stream

DIPLOMA IN MULTIMEDIA TECHNOLOGIES
Eligibility : Plus 2 (Fail)

ADVANCED DIPLOMA IN MULTIMEDIA TECHNOLOGIES
Eligibility : Degree (Fail)

BACHELOR WITH BPP (BACHELOR PREPARATORY PROGRAM) IN MULTIMEDIA TECHNOLOGIES
Eligibility : SSLC (Fail), Age: 17+

ಸೂಚನೆ: ಪಡೆಯುವವರು UGCಯಿಂದ ಮಾನ್ಯತೆಯಾದ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯದಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ಪದವಿ, ಡಿಪ್ಲೋಮಾ ಹಾಗೂ ಸ್ನಾತಕೋತ್ತರ ತರಬೇತಿ ನೀಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ.

VFX AUDIO EDITING GAME DESIGN