

ಈ ಮೊದಲು ಕಾರು ಖರೀದಿಸುವಾಗ ಅದು ಎಷ್ಟು ಮೈಲೇಜ್ ಕೊಡುತ್ತದೆ, ಎಷ್ಟು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನಷ್ಟೇ ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತಿತ್ತು. ನಂತರದಲ್ಲಿ ಟಚ್‌ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಇದೆಯೇ, ಸನ್‌ರೂಫ್ ಇದೆಯೇ ಎಂಬುದು ಕಾರು ಖರೀದಿಯ ಮಹತ್ವದ ನಿರ್ಧಾರಕ ಅಂಶವಾಗಿತ್ತು. ಈ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳು ಈಗಲೂ ಕಾರು ಖರೀದಿಯ ನಿರ್ಧಾರಕ ಅಂಶಗಳೇ ಆಗಿವೆ. ಆದರೆ, ಇವುಗಳ ಜತೆಯಲ್ಲಿ 'ಕಾರು ಎಷ್ಟು ಸುರಕ್ಷಿತ?' ಎಂಬ ಅಂಶವೂ ಈ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಸೇರಿಕೊಂಡಿದೆ, ಸೇರಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಿದೆ. ಅಂದರೆ ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್‌ನಲ್ಲಿ (ಕಾರು ಡಿಕ್ಕಿ ಪರೀಕ್ಷೆ) ಕಾರು ಎಷ್ಟು ಸ್ಟಾರ್ ರೇಟಿಂಗ್ ಪಡೆದಿದೆ ಎಂಬುದೂ ಕಾರು ಮಾರಾಟದಲ್ಲಿನ ಒಂದು ಮಹತ್ವದ ಅಂಶವಾಗಿದೆ.

ಮೋಟಾರ್ ಕಾರ್‌ನ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ ಶತಮಾನಕ್ಕಿಂತಲೂ ಹಳೆಯದ್ದು. ಕಾರಿನ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯ ಇತಿಹಾಸಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ, 'ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್' ಎಂಬ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ ತೀರಾ ಇತ್ತೀಚಿನದು. 20ನೇ ಶತಮಾನದ ಮಧ್ಯಂತರದ ನಂತರ 'ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್' ಎಂಬ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ ಇತ್ತಾದರೂ, ಯಾವ ಕಂಪನಿಯಾಗಲೀ ಮತ್ತು ಗ್ರಾಹಕರಾಗಲೀ ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್ ವರದಿ ಕೇಳುತ್ತಿರಲಿಲ್ಲ. ಹೀಗಾಗಿ ಇದಕ್ಕೆ ಒಂದು ನಿಯಮಾವಳಿಗಳ ಚೌಕಟ್ಟು ಇರಲಿಲ್ಲ.

'ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್' ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗೆ ನಿಯಮಾವಳಿಗಳ ಚೌಕಟ್ಟು ದೊರೆತದ್ದೇ 1998ರಲ್ಲಿ. ಇದಕ್ಕೆ 20 ವರ್ಷ ಸಂದ ನೆಪದಲ್ಲಿ 2018ರಲ್ಲಿ 'ಗ್ಲೋಬಲ್ ಎನ್‌ಸಿಎಪಿ' (ಗ್ಲೋಬಲ್ ನ್ಯೂ ಕಾರ್ ಅಸೆಸ್ಮೆಂಟ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ) ಒಂದು ಮಹತ್ವದ ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್ ನಡೆಸಿತ್ತು. 1998ರ ಮಾದರಿಯ ಫೋರ್ಡ್ ಫಿಯೆಸ್ಟಾ ಮತ್ತು 2018ರ ಫೋರ್ಡ್ ಫಿಯೆಸ್ಟಾ ಕಾರುಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಡಿಕ್ಕಿ ಹೊಡೆಸಿ ಈ ಪರೀಕ್ಷೆ ನಡೆಸಲಾಗಿತ್ತು. ಆ ಪರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಫಿಯೆಸ್ಟಾ ಕಾರು ಸಂಪೂರ್ಣ ನುಜ್ಜುಗುಜ್ಜಾಗಿತ್ತು. ಅದರಲ್ಲಿದ್ದ ಕ್ರಾಶ್ ಡೆಮಿಗಳಾದ ಬೊಂಬೆಗಳು ಮುದ್ದೆಗಳಂತೆ ಮುದುಡಿ ಹೋಗಿದ್ದವು. ಫಿಯೆಸ್ಟಾ ಕಾರಿನ ಮುಂಭಾಗ ನುಜ್ಜುಗುಜ್ಜಾಗಿದ್ದರೂ, ಪ್ಯಾಸೆಂಜರ್ ಕ್ಯಾಬಿನ್ ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿತ್ತು. ಅದರಲ್ಲಿದ್ದ ಕ್ರಾಶ್ ಡೆಮಿಗಳೂ ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದ್ದವು. ಒಂದೇ ಕಂಪನಿಯ, ಒಂದೇ ಮಾದರಿಯ ಎರಡು ಕಾರುಗಳ ಸುರಕ್ಷತಾ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಇರುವ ಈ ಅಂತರವನ್ನು ಸಾಧಿಸುವಲ್ಲಿ ಒಂದು ತಂಡದ ಭಾರಿ ಶ್ರಮವಿದೆ. ಆ 20 ವರ್ಷಗಳಲ್ಲಿ ಜಗತ್ತಿನ ಕಾರುಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿಸಿದ ಶ್ರೇಯ ಈ ತಂಡಕ್ಕೆ ಸಲ್ಲುತ್ತದೆ. ಇದರ ಹಿಂದೆ ಭಾರಿ ಶ್ರಮವಿದೆ.

'ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್' ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗೆ 1980ರ ದಶಕದಲ್ಲಿ ನಿಯಮಗಳ ಚೌಕಟ್ಟು ನಿರ್ಮಿಸುವ ಯತ್ನ ಐರೋಪ್ಯ ಒಕ್ಕೂಟದಲ್ಲಿ ಆಗಿತ್ತು. ಆ ದಶಕದ ಪ್ರತಿ ವರ್ಷವೂ ಯೂರೋಪ್‌ನಾದ್ಯಂತ 45,000 ಜನರು ಕಾರು ಅಪಘಾತದಲ್ಲಿ ಮೃತಪಡುತ್ತಿದ್ದರು. ಇದನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಬೇಕು ಎಂಬ ಕಾರಣದಿಂದ ಆಟೊಮೊಬೈಲ್ ಆಸಕ್ತರ ಗುಂಪು 'ಟೆಆರ್‌ಎಲ್' ಎಂಬ ತಂಡವನ್ನು ಕಟ್ಟಿಕೊಂಡಿತು. ಯೂರೋಪ್‌ನಲ್ಲಿ ತಯಾರಾಗುವ ಮತ್ತು



ಮಾರಾಟವಾಗುವ ಎಲ್ಲಾ ಕಾರುಗಳನ್ನು ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್‌ಗೆ ಒಳಪಡಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ಕಾರುಗಳ ಮಾರಾಟಕ್ಕೆ ಅನುಮತಿ ನೀಡಬೇಕು ಎಂಬುದು ಆ ತಂಡದ ಆಗ್ರಹವಾಗಿತ್ತು.

ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ನಡೆಸಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನು ಅಂತಿಮಗೊಳಿಸಲು ಆ ತಂಡವು ಬರೋಬ್ಬರಿ 5 ವರ್ಷ ತೆಗೆದುಕೊಂಡಿತು. ಪರಸ್ಪರ ಎರಡು ಕಾರುಗಳನ್ನು ಡಿಕ್ಕಿ ಹೊಡೆಸಿ ಪರೀಕ್ಷೆ ನಡೆಸಬಹುದು ಎಂದು

ಸುಲಭವಾಗಿ ಹೇಳಬಹುದು. ಆದರೆ, ವಾಸ್ತವ ಜಗತ್ತಿನಲ್ಲಿ ನಡೆಯುವ ಅಪಘಾತಗಳನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಾಲಯದಲ್ಲಿ ಯಥಾವತ್ ಸೃಷ್ಟಿಸುವುದು ಸುಲಭದ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಿರಲಿಲ್ಲ. ಎರಡು ಕಾರುಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಡಿಕ್ಕಿ ಹೊಡೆಸಿದರೂ, ನೈಜ ಅಪಘಾತದ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗಿರಲಿಲ್ಲ. ಎರಡು ಕಾರುಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಪರಸ್ಪರ ಮುಖಾಮುಖಿ ಡಿಕ್ಕಿ ಮಾಡಿಸಿ ಪರೀಕ್ಷಿಸಲಾಯಿತು. ಎರಡೂ

ಕ್ರಾಶ್ ಟೆಸ್ಟ್!