



# ಸೈಡೆರ್ ಅಂತರಿಕ್ಷ ನಿಲ್ದಾಣಕ್ಕೆ ಅಡಿಗಲ್ಲು

ಅಂತರರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶ ನಿಲ್ದಾಣದಂತೆ ಭಾರತದಲ್ಲಿ ಅಂತರಿಕ್ಷ ನಿಲ್ದಾಣ ಸಾಮನ್ಯ ಮಾಡುವ ನಿಷ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಇನ್‌ಕೋರ್ಪ್ - ಉಪಗ್ರಹಗಳ ಜೋಡಣೆ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ನಡೆಸಿದ್ದು, ಈ ಯಶಸ್ವಿ ಅಂತರಿಕ್ಷ ನಿಲ್ದಾಣ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗೆ ಸಹಾಯಕವಾಗುವ ನಿರೀಕ್ಷೆಯಿಲ್ಲದೆ.

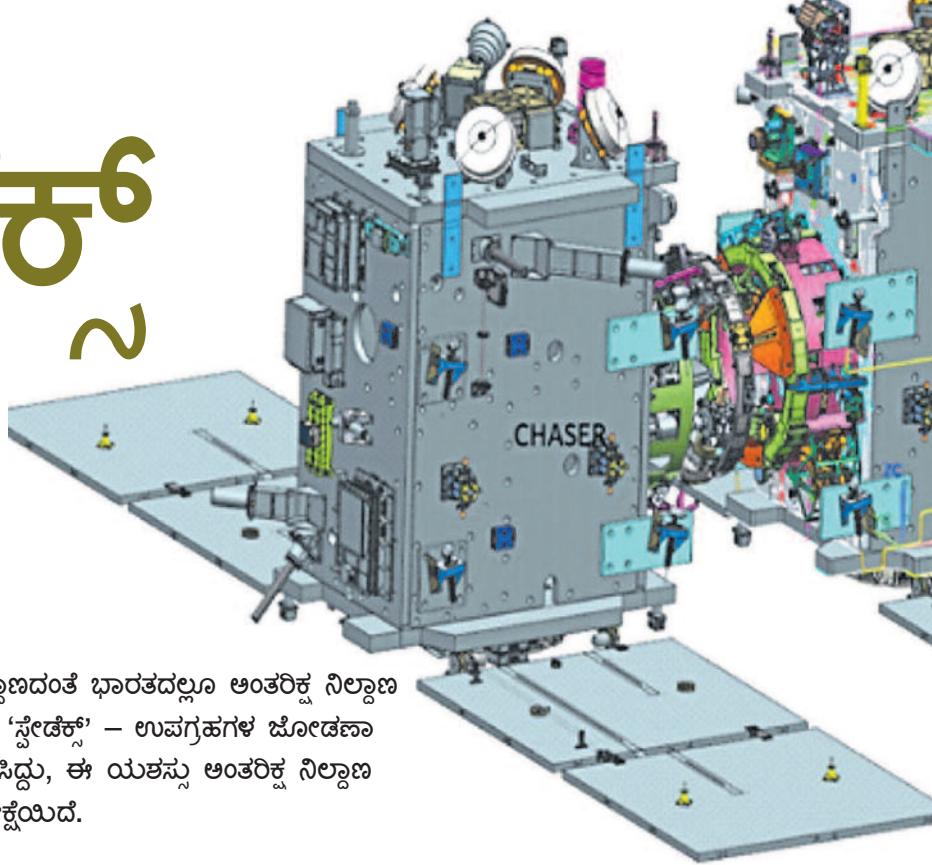
## ■ ಶಿವಪ್ರಕಾಶ್ ಭೋಗಣ

**ಭೂ**ರತೀಯ ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶ ಸಂಸ್ಥೆ ಇನ್‌ಕೋರ್ಪ್ ಮತ್ತೊಂದು ಸಾರ್ಕಾರೀ ಕೈ ಹಾಕಿದೆ. ಈ ಸಾರ್ಕಾರ 2024 ಡಿಸೆಂಬರ್ 30ರಂದು ಯಶಸ್ವಿ ಉದಾಹರಣೆಯಿಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಿದೆ. ಎರಡು ಉಪಗ್ರಹಗಳನ್ನು ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲಿ ಜೋಡಿಸಿ ಒಂದಾಗಿಸುವ ಈ ಸಾರ್ಕಾರೀ ಇನ್‌ಕೋರ್ಪ್ ಸ್ಟೇರ್ಯೂಲಿಂಗ್ ಹೆಸರು - ಸೈಡೆರ್, ಸೈಟ್ ಡಾಕಿಂಗ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪೆರಿಮೆಂಟ್, ಅಥಾತ್ ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲಿ ಜೋಡಣಾ ಪ್ರಯೋಗ.

ಅವಳಿ ಜವಳಿಯಂಥ ಸುಮಾರು 225 ಕಿಲೋ ತೂಕದ ಎರಡು ಉಪಗ್ರಹಗಳನ್ನು ಟಿ.ಎಸ್. ಎಲ್.ಎ. ರಾಕೆಟ್ ಉದಾಹರಣೆ ಮಾಡಿದೆ. ಈ ಎರಡೂ ಉಪಗ್ರಹಗಳನ್ನು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಕ್ಷೇತ್ರಾಲ್ಟಿಸಿಸಿದ್ದು, ನಂತರ ಅವರೆಡನ್ನು ಹತ್ತಿರ ತಂದು, ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲೇ ಒಂದನ್ನೊಂದು ಜೋಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ಎರಡನ್ನು ಒಂದೇ ಉಪಗ್ರಹದಂತೆ ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಕೆಲಸ ಇನ್‌ಕೋರ್ಪ್.

ಮೊದಲೇ ಜೋಡಿಸಿ ಉದಾಹರಣೆ ಮಾಡಬಹುದಿತ್ತಲ್ಲ? ಏಕ ಈ ಸರ್ಕಾರ್ ಎಂದು ಅನುಭಬಮಾಡು. ಅಲ್ಲಿಯೇ ಇರುವುದು ಸ್ವಾರ್ಥ!

ಮೊದಲು 'ಡಾಕಿಂಗ್' ಎಂದರೆ ವನೆಂದು ನೋಡೋಣ. ಒಂದರುಗಳಲ್ಲಿ ದೊಡ್ಡ ಹಡಗುಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜಾಗದಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೆ 'ಡಾಕಿಂಗ್' ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಹಡಗುಗಳು ಗಾತ್ರ ಮತ್ತು ತೂಕದಲ್ಲಿ ಬಹಳ ದೊಡ್ಡವು. ಜೋಡಿಗೆ, ಅವು ಇರುವುದು ದೃಢವಾದ



ನೆಲದ ಮೇಲಲ್ಲ, ಸದಾ ಅಲುಗಾಡುವ ನೀರಿನ ಹೇಳಿ. ಹಾಗಾಗಿ, ಡಾಕಿಂಗ್ ಮಾಡುವಾಗ ಸ್ವಲ್ಪ ಹೆಚ್ಚು-ಕಡಿಮೆಯಾದರೂ ಹಡಗು ಬಂದರಿನ ಕಟ್ಟಿಗೆ ದಿಕ್ಕಿ ಹೋಡೆ, ಒಡೆದು ಹೋಗಬಹುದು. ಅಂತಹ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿರುವ ಹಡಗುಗಳಿಗೆ ಏನಾದರೂ ತಾಗಿದರೆ ಅವುಗಳನ್ನು ಕೂಡ ಮುಳುಗಿಸಿ, ತಾನೂ ಮುಳುಗಬಹುದು! ಅದಕ್ಕಾಗಿಯೇ, ಡಾಕಿಂಗ್ ಮಾಡುವಾಗ ಹಡಗಿನ ಕ್ಷೇತ್ರನ್ನು ಬಹಳ ಹುಮಾರಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅನುಭವಿಯಾಗಿರಬೇಕು. ಈ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಬಂದರಿನ ಕೆಲವು ಸಿಟ್ಯೂಂಡಿ ಡಾಕಿಂಗ್ ಮಾಡುವ ಹಡಗಿಗೆ ಹೋಗಿ ಕ್ಷೇತ್ರನ್ನಾಗೆ ನೇರವು ನೀಡುತ್ತಾರೆ.

ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲಿ ಮಾಡುವ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ಜೋಡಣೆಗೆ 'ಡಾಕಿಂಗ್' ಹೆಸರೆಕ್ಕೆ? ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲಿ ದೃಢವಾದ ನೆಲ ಇಲ್ಲ, ಕ್ಷೇತ್ರಾಲ್ಟಿಸಿಸಿದ್ದು ಇರುವ ಉಪಗ್ರಹಗಳು ಒಂದು ಕಡೆ ನಿರೀರುವುದಿಲ್ಲ. ಸದಾ ಕಾಲವೂ ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತಲೂ ಸುತ್ತುತ್ತಿರುತ್ತದೆ. ಹೀಗಾಗೆ ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶಕ್ಕೆ 'ಡಾಕಿಂಗ್' ಹೆಸರು ಸೂಕ್ತವೆಂದು ಇರಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಉಪಗ್ರಹ ಜೋಡನೆ ಹಿಂದಿನ ಕೆರರತ್ತು ಜನವರಿ 16ರಂದು ಸುಮಾರು 500 ಕಿ.ಮೀ. ಎತ್ತರದ ಕ್ಷೇತ್ರಲ್ಲಿನ ಉಪಗ್ರಹಗಳ ಜೋಡನೆಯನ್ನು ಇನ್‌ಕೋ ಮಾಡಿದೆ. ಈ ಕ್ಷೇತ್ರಲ್ಲಿ ಭೂಮಿಯನ್ನು ಸುತ್ತುವ ಉಪಗ್ರಹಗಳ ವೇಗ ಎಷ್ಟು ಗೊತ್ತೇ? ಗಂಟೆಗೆ ಸುಮಾರು 28,000 ಕಿ.ಮೀ.! ಈ ಕ್ಷೇತ್ರಲ್ಲಿ ಉಪಗ್ರಹಗಳು ಭೂಮಿಯನ್ನು ಒಂದು ದಿನದಲ್ಲಿ ಸುಮಾರು 14 ಬಾರಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಇಷ್ಟು ವೇಗದಲ್ಲಿ ಸುತ್ತುತ್ತಿರುವ ಎರಡು ಉಪಗ್ರಹಗಳನ್ನು ಮೊದಲು ಒಂದೇ ಕ್ಷೇತ್ರ ತರಬೇಕು. ಎರಡೂ ಒಂದರ ಹಿಂದೆ ಇನ್‌ಕೋಂದು ಬರುವ ಹಾಗೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಅಂದರೆ, ಒಂದು ಉಪಗ್ರಹ ಮುಂದಾಗಿನ ಪಾತ್ರ ಮಾಡಿದರೆ ಇನ್‌ಕೋಂದು ಹಿಂಬಾಲಕನ ಪಾತ್ರ ಮಾಡಬೇಕು! ಅದಕ್ಕೆ, ಮುಂದೆ ಇರುವ ಉಪಗ್ರಹಕ್ಕೆ 'ಟಾರ್ಗೆಟ್' ಎಂದೂ, ಹಿಂದೆ ಇರುವ ಉಪಗ್ರಹಕ್ಕೆ 'ಚೆಂಸರ್' ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಒಂದೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಒಂದ ನಂತರ, ಎರಡೂ ಉಪಗ್ರಹಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ ಹೋಗಬೇಕು. ಉಪಗ್ರಹಗಳಲ್ಲಿ



ಸೈಡೆರ್ ಉಪಗ್ರಹಗಳು